

## Общие характеристики пластиковых карт



Геометрические размеры пластиковых карт соответствуют требованиям ISO-7810 «идентификационные карты – физические характеристики» и имеют следующие размеры:

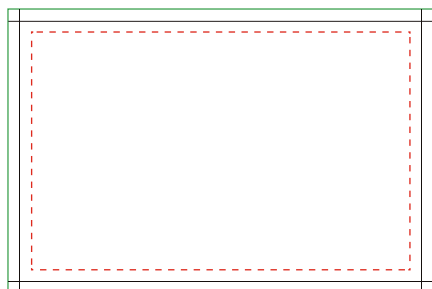
- ширина –  $85,595 \pm 0,125$  мм
- высота –  $53,975 \pm 0,055$  мм
- толщина –  $0,76 \pm 0,08$  мм
- радиус окружности в углах – 3,18 мм

Прочностные требования к карточкам, в частности по расслоению ламината, полностью соответствуют требованиям стандарта ISO 7810.

Печать карт производится цифровым способом.

## Требования к изготовлению макета пластиковых карт

Скачайте шаблон выбранной вами продукции на нашем сайте, чтобы избежать ошибок.



### Основа (размер макета)



Убедитесь, что ваша фоновая картинка, цвет фона или элементы фона располагаются от края до края Основы. В противном случае не удастся избежать белых краев.

### Обрезка (размер готовой продукции)



Именно здесь мы обрежем изделие. Вылеты под обрез на каждую продукцию свои, но примерно составляют 2,5 мм с каждой стороны изделия.

### Безопасная зона



Убедитесь, что важная информация, такая как логотип или текст, находится внутри Безопасной зоны. Это важно! Чтобы избежать отсечения!

- Макет предоставляется в формате CorelDRAW - не выше 14 версии. Каждая сторона карты на отдельной странице документа.
- Макет пластиковой карты должен быть выполнен в масштабе 1:1. Цвета векторных объектов и изображений должны быть в модели CMYK. Черный не составной. Серый цвет должен быть представлен в оттенках чёрного.

При подготовке макета для печати на цветном пластике, в частности на серебряном/золотом/перламутровом пластике для качественной печати не желательны темные заливки большой площади.

- Штриховые (векторные) элементы сюжета карты предоставляются в векторном формате, растровые элементы сюжета – в растровых форматах с разрешением не менее 300 dpi.
- Недопустимы прозрачности и прочие эффекты. Перед печатью их нужно слить в единый растр.
- Все шрифты переводятся в кривые или предоставляются отдельной папкой, если требуется корректировка текста и в случае печатной нумерации. Размер текста не менее 6-го кегеля.
- Форма макета прямоугольная с острыми краями.
- Необходимо указать материал: белый, серебряный или золотой пластик.
- Необходимо указать ламинацию (матовую или глянцевую).

## Персонализация

### Печатная нумерация



- Выберите шрифт и размер, наберите начальный номер (первой карты). Это поле оставляем текстовым, шрифт прикладываем к файлу.
- Укажите диапазон нумерации. Либо начало и конец диапазона, либо приложить excel файл с данными.

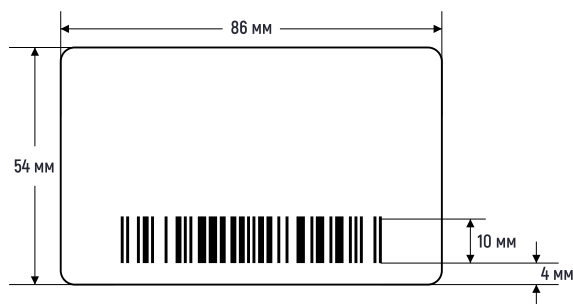
### Штрих-код

Штрих-код – нанесение на пластиковую карту цифро-буквенной информации, закодированной в виде штрихов.



Штрих-код на карточке должен располагаться с отступом не менее 3 мм от любого края карточки и от магнитной полосы.

- Вставить штрих-код в макет (в CorelDRAW меню объект – штрих-код), указать тип и диапазон нумерации. Введите в мастер штрих-кодов номер первой карты из тиража.
- Максимально возможное уменьшение штрих-кода – 85%. Минимальная высота полоски – 0,5).
- В случае переменной нумерации нужно либо указать начало и конец диапазона, либо приложить excel файл с данными. Обратите внимание, что в штрих-кодах имеющих контрольный символ, диапазон нужно указывать без него. Контрольный символ будет добавлен автоматически (например, в штрих-коде EAN-13 доступно для ввода 12 символов. При записи 123456789000, нумерация будет выглядеть как 1234567890005. Последний символ является контрольным, для проверки правильности считывания, и не может быть введен вручную).
- Отдельно укажите, нужно ли отображение цифр для ручного ввода (внизу штрих-кода).
- Штрих-код не будет считываться на золотом и серебряном пластике. Только на белом или перламутровом.
- Штрих-код печатается черным цветом, нормальный цвет фона – белый. На фоне другого цвета считывание штрих-кода не гарантируется.
- Для ручных считывателей ограничений на расположение штрих кода нет.
- Для щелевых считывателей стандартное расположение штрих-кода указано на рисунке ниже.



## Магнитная полоса

Магнитная полоса – нанесение на карту магнитного носителя информации с последующей записью на него информации; имеет три трека для записи: один для цифробуквенной информация и два трека для цифр.



- На магнитной полосе находится три дорожки, по которым можно нанести ту или иную информацию. Все три дорожки магнитной полосы используются, как правило, в крупных банковских платежных системах (например, VISA).  
В дисконтных системах, в локальных платежных системах, а также в системах доступа используется чаще всего одна дорожка (обычно вторая).
- Указываем как черный прямоугольник, высота 12,7 мм, расстояние от края дообрезного размера 6,5 мм.
- 1-дорожка – цифробуквенная информация: до 76 знакомест QWERTYUIOPASDFGHJKLZXCVBNM1234567890 ; = + ( ) - ' - (клавиша " " Э) ! @ # ^ & \* < > / \ Все латинские буквы ЗАГЛАВНЫЕ.  
Информация будет окружена служебными символами: "%" в начале строки, "?" в конце строки  
Служебный знак "?" добавляется в конце каждой строки базы данных и означает конец записи на магнитную полосу и при считывании не отображается.
- 2-дорожка – только цифры: 1234567890 и знак ,=", до 37 знакомест пробел отображается на магнитной полосе знаком ,=", знак ,?" означает конец записи на магнитную полосу и при считывании не отображается.  
Информация будет окружена служебными символами ";" в начале строки, "?" в конце строки
- 3-дорожка – только цифры: 1234567890 и знак ,=", до 104 знакомест пробел отображается на магнитной ленте знаком ,=", знак ,?" означает конец записи на магнитную ленту и при считывании не отображается.  
Информация будет окружена служебными символами: "\_" в начале строки, "?" в конце строки
- Укажите диапазон нумерации. Либо начало и конец диапазона, либо приложить excel файл с данными.

## Эмbossирование и типирование

Эмbossирование – нанесение на поверхность пластиковой карты цифро-буквенной информации в виде рельефных знаков с возможным последующим типированием (окрашиванием). Обеспечивает возможность механического копирования данных (напр. с помощью импринтера). Эмbossирование символов возможно только при горизонтальной ориентации карточки. Эмbossирование осуществляется двумя видами шрифтов: высотой 4,5 мм - большой (только цифры); высотой 3 мм - малый (цифры и буквы).



- Эмbossирование выдавливается гарнитурой Farrington (как на любой банковской карте). На обороте выдавливания не нужно размещать текст и другие важные элементы, так как они будут продавлены.
- Может располагаться только горизонтально (параллельно длинной стороне карты)
- Может быть малым (3,5мм) и большим (4,5мм). Большой может содержать только цифры 0123456789, малый – цифры, все буквы латинского алфавита и символы .,-/&.
- Может быть типировано (окрашено) цветами: золото, серебро, красный, зеленый, синий, черный.
- Укажите диапазон нумерации. Либо начало и конец диапазона, либо приложить excel файл с данными.

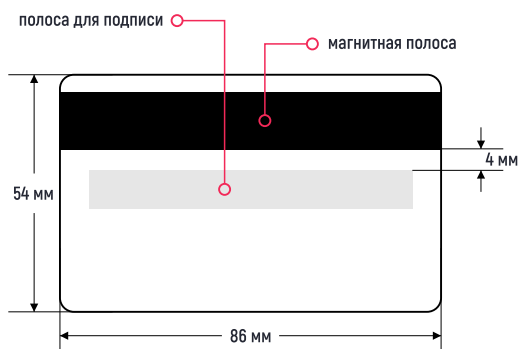
## Полоса для подписи

Полоса для подписи – специальный слой, нанесенный на поверхность карты, позволяющий делать надписи.



- Полоса для подписи состоит из специального слоя, по которому можно делать надписи шариковой (и т.п.) ручкой.
- Если есть специальные требования, то полосу для подписи можно нанести любого размера и изменить месторасположение.
- Поскольку полоса для подписи наносится на готовую карточку, то ее не следует располагать ближе 1 мм от края карточки.
- Как правило, полоса для подписи имеет белый цвет, но для защиты карточки от подлога применяют тонирование или нанесение защитного (офсетного) изображения.

Для карт имеющих магнитную полосу, полоса для подписи под магнитной полосой. На карточках с магнитной полосой нельзя располагать подписную панель таким образом, чтобы она попадала в зону проката читающей головки, как на лицевой, так и на оборотной стороне, т.к. это может приводить к засорению ридера и к повреждению самой подписной панели с подписью. Поэтому панель для подписи наносят под магнитной полосой с отступом не менее 4-5 мм от ее края.



## Скретч полоса

Scratch (скретч) полоса – непрозрачный защитный слой, наносимый на поверхность карты поверх защищаемой информации (пин-код, выигрышное слово, код пополнения счета и т. д.).



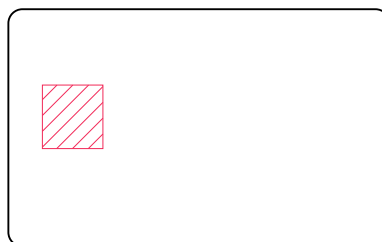
- Стираемая непрозрачная полоса.
- Создается белая полоса 35x5 мм и прикладывается excel файл с кодами. Длина самого длинного кода не должен превышать 30 мм.
- Скретч-полоса 40x8 мм.
- Выберите шрифт и размер, наберите первый код. Это поле оставляем текстовым, шрифт прикладываем к файлу.

## Чипы

Чип – микропроцессорный носитель информации, который вмонтирован в карту. Либо имеет контактную площадку, либо использует радиосвязь.



- Расположение чипа ISO STANDARD на пластиковой карте.



## Прозрачный пластик



- Способ печати - УФ-печать.
- Размер готового изделия 90x50 мм.
- Желателен векторный формат. Если нужна белая подложка – векторный формат обязателен.
- При УФ-печати возможен выборочный лак и печать белым цветом.